

Benutzerleitfaden für Besucherinnen und Besucher: Frame.vr nutzen / Zugang zum Identity Economy - Metaversum



Was ist Frame.vr?

Frame.vr ist eine Plattform, mit der Sie virtuelle Räume direkt im Internet besuchen können – ganz ohne komplizierte Technik oder zusätzliche Programme. Sie brauchen nur einen aktuellen Webbrowser (z.B. Chrome, Firefox, Safari oder Edge) und einen Computer oder Laptop. Das Identity Economy - Metaversum nutzt Frame.vr. als Plattform. Dabei handelt es sich um eine Open Source-Lösung.

So einfach geht's:

- **Link öffnen**
 - Klicken Sie auf diesen [Link](#). Ihr Browser öffnet automatisch die Frame.vr-Seite.
- **Zugriff erlauben**
 - Beim ersten Besuch fragt Frame.vr eventuell nach dem Zugriff auf Ihr Mikrofon. Erlauben Sie dies, falls Sie mit anderen sprechen möchten (kein Muss).
- **Avatar auswählen**
 - Sie können sich einen Namen geben und einen Avatar (Ihr digitales Abbild) aussuchen. Folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- **Startpunkt:** Bewegen Sie sich vom Startpunkt aus in Richtung des Identity Economy - Konferenzraums – Folgen Sie den Pfeilen



- **Im Raum bewegen**
 - Mit den Tasten **Pfeiltasten** oder **WASD** auf Ihrer Tastatur bewegen Sie sich vorwärts, rückwärts und zur Seite.
 - Mit der **Maus** können Sie sich umschaun: Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus.
 - Alternativ können Sie auf dem Bildschirm mit der Maus auf Pfeile klicken, um sich zu bewegen.
- **Mit anderen sprechen**
 - Wenn Sie möchten, können Sie Ihr Mikrofon nutzen, um mit anderen Besuchern zu sprechen. Sie können das Mikrofon jederzeit mit einem Klick auf das Mikrofon-Symbol oben rechts stummschalten oder wieder aktivieren.
 - Es empfiehlt sich, Kopfhörer zu benutzen, um Rückkopplungen zu vermeiden.
- **Interagieren und Entdecken**
 - Sie können sich im Raum umsehen, auf Bilder, Videos oder andere Inhalte klicken und mit anderen chatten.
 - Für Fragen steht die KI-Agent „Sasha“ zur Verfügung. Er beantwortet Ihnen gerne Ihre Fragen zum Identity Economy -Blog, wie z.B. was dort für Themen behandelt werden und wo bestimmte Beiträge zu finden sind. Er wird fortlaufend trainiert, neben ihrer Knowledge-Base lernt sie auch durch die Interaktionen mit den Besucherinnen und Besuchern.
 - Es gibt auch eine Text-Chat-Funktion, falls Sie nicht sprechen möchten.



Wichtige Hinweise:

- **Niederschwelliger Zugang:** Sie benötigen keine spezielle Software oder ein VR-Headset. Alles funktioniert direkt im Browser auf Ihrem Desktop-Computer oder Laptop.
- **Keine Installation nötig:** Es reicht, den Link zu öffnen – mehr müssen Sie nicht tun.
- **Technische Voraussetzungen:** Ein halbwegs aktueller Computer, ein moderner Browser und eine stabile Internetverbindung (mindestens 1 Mbit/s empfohlen).

EU-Datenschutzgrundverordnung

- **Datenspeicherung:** FrameVR speichert nur die Daten, die für die Nutzung der Plattform erforderlich sind. Es werden keine Marketing-Tracking-Cookies verwendet, und die gesammelten Daten beschränken sich auf Benutzerprofile, die für die Nutzung der Plattform notwendig sind [\[2\]](#).
- **Rechte der Benutzer:** Benutzer haben das Recht, ihre Daten zu löschen. FrameVR verpflichtet sich, alle Daten, die mit einem Benutzerkonto verbunden sind, auf Anfrage innerhalb von zwei Geschäftstagen zu löschen [\[2\]](#).

- **Keine Weitergabe von Daten:** FrameVR verkauft oder teilt keine Benutzerdaten mit Dritten, was ein wichtiger Aspekt der GDPR-Konformität ist [\[2\]](#).
- **Cookies:** FrameVR verwendet nur essentielle Cookies, die für die ordnungsgemäße Funktion der Plattform notwendig sind. Dies bedeutet, dass keine zusätzlichen, nicht notwendigen Cookies gesetzt werden, die eine Zustimmung der Benutzer erfordern würden [\[2\]](#).
- **Transparente Kommunikation:** FrameVR informiert die Benutzer klar über die Art der gesammelten Daten und deren Verwendung, was den Anforderungen der GDPR entspricht [\[2\]](#).

Bei Fragen oder Problemen können Sie sich jederzeit unter ralf.keuper@bankstil.de an den Veranstalter, Ralf Keuper , wenden.

Viel Spaß beim Erkunden!